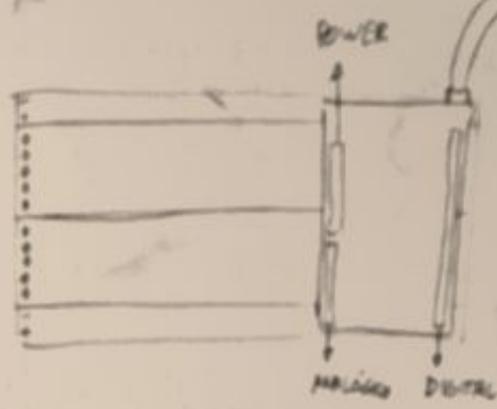
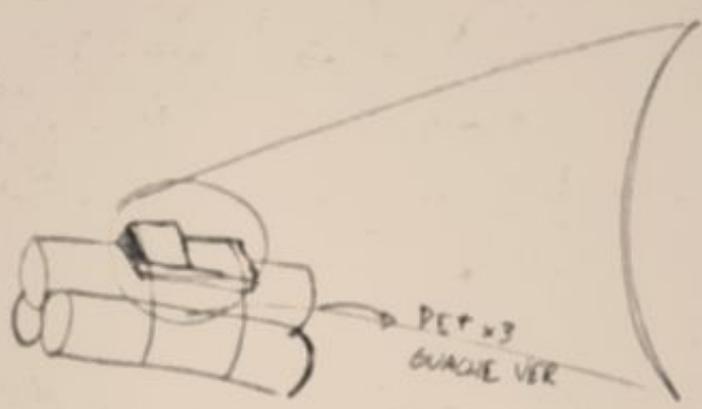


# Formação em Robótica Educacional

Entendendo a estrutura de uma prática com CANVAS



SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

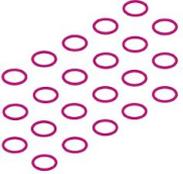


### COMPONENTES

- 3 PETS
- 1 PINCEL
- 1 QUACHE VERMELHA
- 1 PROJ. BOARD
- 1 PLACA ARDUINO UNO
- 1 LED VERMELHO
- 1 " VERDES
- 1 " AMARELO

Processo "criativo"

100-30 70



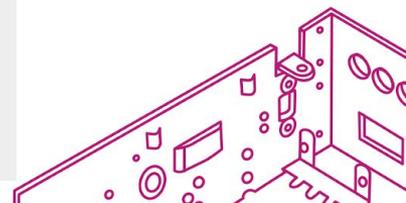
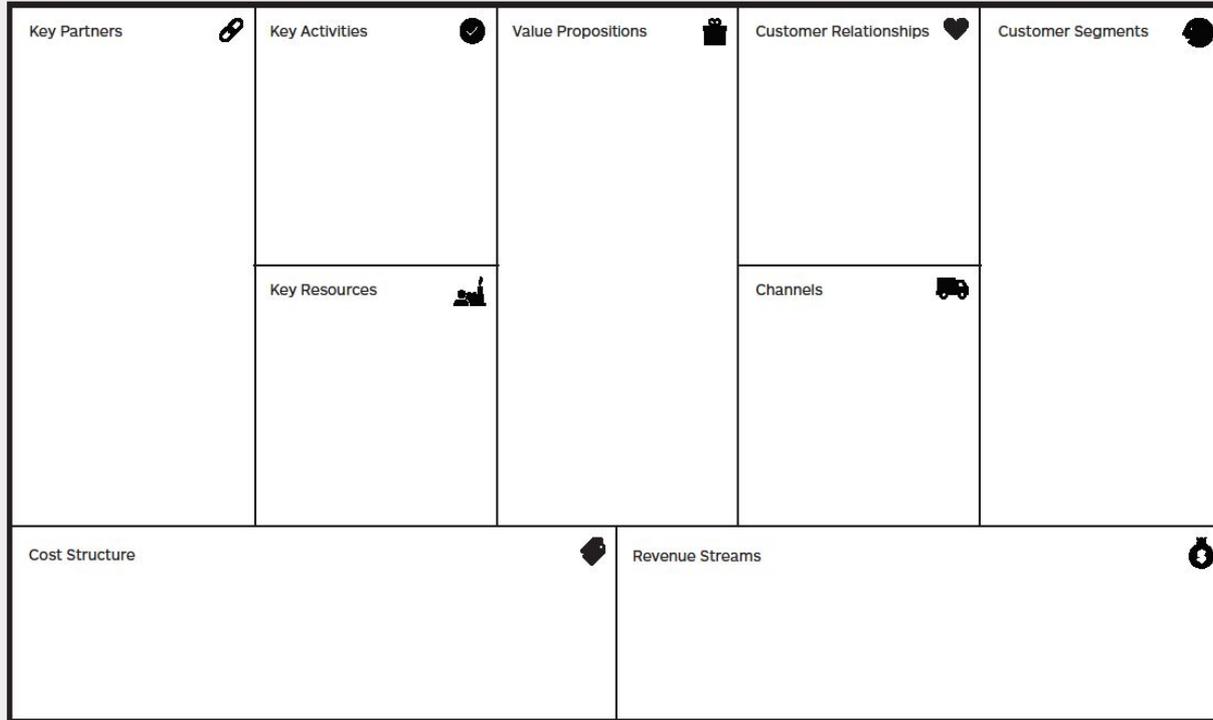
## The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

Date:

Version:





## Modelagem de Prática

### Título

Um breve nome para a prática. Lembre-se que o nome é um primeiro contato da prática com o mundo, tente criar algo bem atraente.



### Descrição

De forma bem simples, tente explicar esta prática. Use exemplos ou mesmo referências. Lembre-se de escrever frases que sejam entendidas por qualquer tipo de leitor.



### Componentes

Aqui vai a lista de itens necessários para executar a prática, desde uma simples tesoura, até o próprio Arduino, passando pelos LED's e fios. É importante listar tudo, para a execução da prática acontecer sem problemas.



### Protótipo

Este é o momento de usar a sua criatividade! Desenhe, escreva, faça setas, use cores, cole coisas...



### Objetivos

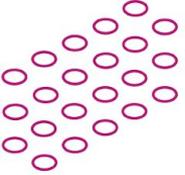
Toda prática tem alguns objetivos, sejam por parte de quem...

### Código Fonte / Lógica

Se o projeto tem alguma necessidade de lógica...

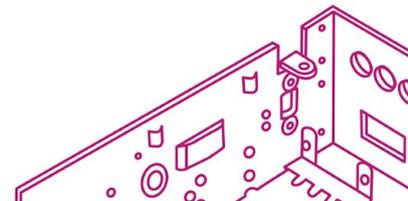
# Disponível no Classroom





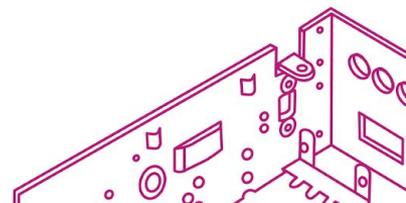
## Título

Um breve nome para a prática. Lembre-se que o nome é um primeiro contato da prática com o mundo, tente criar algo bem atraente.



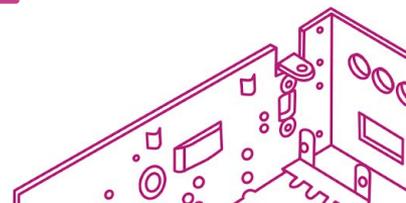
## Descrição

De forma bem simples, tente explicar esta prática. Use exemplos ou mesmo referências. Lembre-se de escrever frases que sejam entendidas por qualquer tipo de leitor.



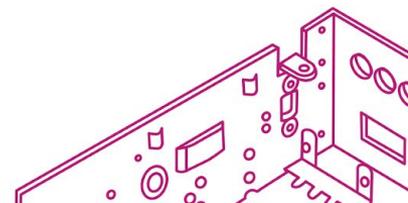
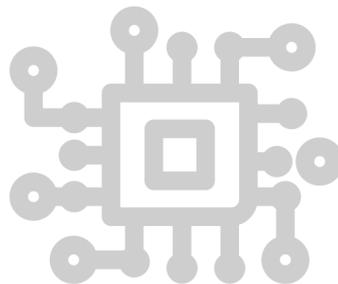
## Objetivos

Toda prática tem alguns objetivos, sejam por parte de quem está construindo a prática ou de quem está executando ela. Seja bem claro quando listar seus objetivos e use objetivos que serão alcançados mesmo no decorrer da execução.



## Componentes

Aqui vai a lista de itens necessários para executar a prática, desde uma simples tesoura, até o próprio Arduino, passando pelos LED's e fios. É importante listar tudo, para a execução da prática acontecer sem problemas.



## Protótipo

Este é o momento de usar a sua criatividade! Desenhe, escreva, faça setas, use cores, cole coisas...



## Código Fonte / Lógica

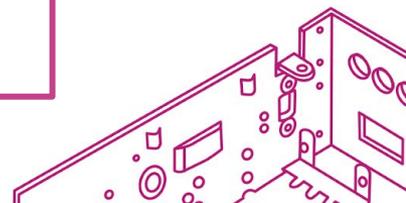
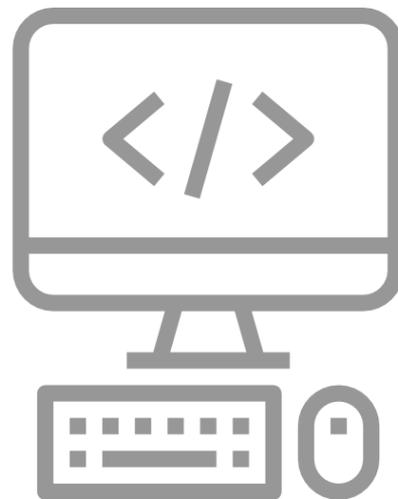
Se (o projeto = tem alguma necessidade) então

Coloque aqui os passos de forma que entenda quando for elaborar o código;

Senão

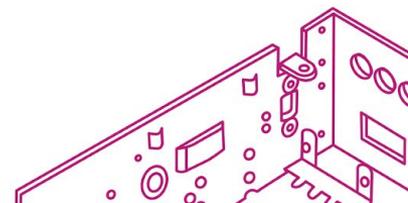
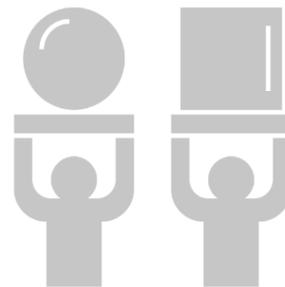
Tente apenas enumerar as etapas para o projeto funcionar;

Fim



## Competências

Sendo mais específico que os objetivos, enumere onde esta prática poderá ser executada, quando e com qual finalidade. Seja o mais específico que puder, por exemplo, aponte um tópico na sua disciplina, ou mesmo uma dificuldade que a turma vem enfrentando.





## Observações

Ficou faltando algum detalhe? Coloque aqui!



## Modelagem de Prática

### Título

Um breve nome para a prática. Lembre-se que o nome é um primeiro contato da prática com o mundo, tente criar algo bem atraente.



### Descrição

De forma bem simples, tente explicar esta prática. Use exemplos ou mesmo referências. Lembre-se de escrever frases que sejam entendidas por qualquer tipo de leitor.



### Componentes

Aqui vai a lista de itens necessários para executar a prática, desde uma simples tesoura, até o próprio Arduino, passando pelos LED's e fios. É importante listar tudo, para a execução da prática acontecer sem problemas.



### Protótipo

Este é o momento de usar a sua criatividade! Desenhe, escreva, faça setas, use cores, cole coisas...



### Objetivos

Toda prática tem alguns objetivos, sejam por parte de quem está construindo a prática ou de quem está executando ela. Seja bem claro quando listar seus objetivos e use objetivos que serão alcançados mesmo no decorrer da execução.



### Código Fonte / Lógica

Se (o projeto = tem alguma necessidade) então

Coloque aqui os passos de forma que entenda quando for elaborar o código;

Senão

Tente apenas enumerar as etapas para o projeto funcionar;

Fim



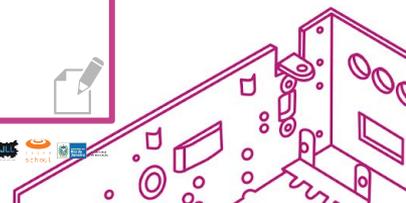
### Competências

Sendo mais específico que os objetivos, enumere onde esta prática poderá ser executada, quando e com qual finalidade. Seja o mais específico que puder, por exemplo, aponte um tópico na sua disciplina, ou mesmo uma dificuldade que a turma vem enfrentando.



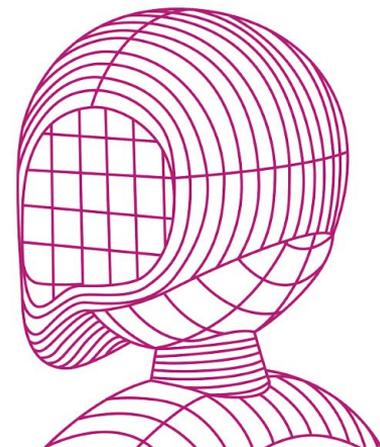
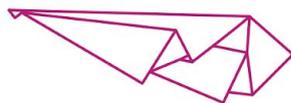
### Observações

Ficou faltando algum detalhe? Coloque aqui!

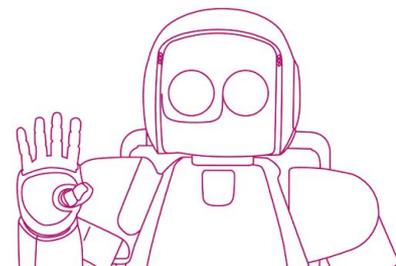


10VF307011 201SD9 0F4800 31V005070AE 110 2035 00 800 120 01  
0N8071 OK1  
2043010123015113013040310406028101 6C008 900 4003 7&0  
05732 H060099767605 0P3201 0095000130P034H68 0000070

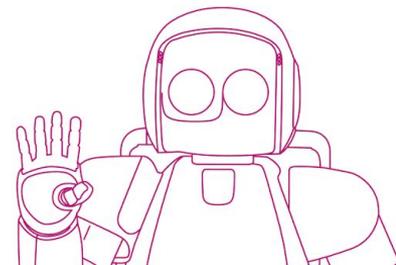
Vamos montar nosso CANVAS?



**Transcreva para o CANVAS a prática do PISCAR LED**



Transcreva para o CANVAS a prática do Pisca Pisca Natalino



10VF307011 201SD9 0F4800 31V005070AE 110 2035 00 800 120 01  
2043010123015113013040310406028101 6C008 900 4003 7&0  
05732 H060099767605 0P3201 0095000130P034H68 0000070

Vamos ver os resultados!

